

# TOURNOI DES MARMOUZETS U9



20EME EDITION

TIERS DE GLACE  
**3 VS 3**  
**AVEC GARDIEN**

**21-22 OCT 2023**

**PATINOIRE RICHARD BOZON  
CHAMONIX**

# TOURNOI

## Marmouzets - U9

1

### DATES ET LIEUX

21 ET 22 OCTOBRE 2023  
PATINOIRE RICHARD BOZON  
CHAMONIX MONT-BLANC

2

### PRIX

INSCRIPTION PAR ÉQUIPE: 70€/ PAR PERSONNE,  
(11 À 14 JOUEURS/GARDIENS + 2 À 4 ADULTES)  
COMPRENANT:

- INSCRIPTION AU TOURNOI
- 1 MAILLOT PAR JOUEUR/GARDIEN
- 3 REPAS, LE SAMEDI MIDI ET SOIR, DIMANCHE MIDI
- 2 COLLATIONS
- PANIER REPAS DE DÉPART

3

### INSCRIPTION

POUR VOUS INSCRIRE VEUILLEZ REMPLIR LE  
FORMULAIRE SUIVANT:

<https://forms.gle/CwSTLiTSrke6w1dbA>

# TOURNOI

## Marmouzets - U9



## RÈGLEMENT

### 1) SURFACE DE JEU ET MATCHS

LES RENCONTRES SE DISPUTERONT SUR 1/3 DE GLACE, LES MATCHS SE JOUERONT À 3 CONTRE 3 +

### 2) BALUSTRADES

UNE BARRIÈRE D'ENVIRON 50 CENTIMÈTRES SÉPARERA LES SURFACES DE JEU D'UN BORD À L'AUTRE DE LA PATINOIRE.

### 3) EQUIPEMENT DE PROTECTION DES JOUEURS

CONFORME AU RÈGLEMENT IIHF

### 4) TAILLE DES BUTS

DES BUTS ADAPTÉS À LA CATÉGORIE U9 SERONT UTILISÉS (PETITES CAGES) POUR LE TOURNOI.

### 5) PALETS

DES PALETS BLEUS SERONT UTILISÉS POUR LE TOURNOI

### 6) STATISTIQUES

AUCUN SCORE NE SERA AFFICHÉ SUR L'HORLOGE.

UNE FEUILLE DE MATCH SIMPLIFIÉE SERA REMPLIE À CHAQUE RENCONTRE POUR PERMETTRE AU COMITÉ D'ORGANISATION DE CONSERVER LES RÉSULTATS DES PARTIES.

### 7) ARBITRES

DEUX PERSONNES OFFICIERONT EN TANT QU'ARBITRE POUR DIRIGER LES PARTIES. LEURS DÉCISIONS SONT SANS APPEL.

### 8) TABLE DE MARQUE ET FRÉQUENCE DES CHANGEMENTS DE LIGNES

UN RESPONSABLE CHRONOMÈTRE OFFICIERA À LA TABLE DE MARQUE. IL SIGNALE LES CHANGEMENTS DE LIGNE TOUTES LES 60 SECONDES PAR UN COUP DE SONNERIE.

### 9) ENGAGEMENTS

LES ENGAGEMENTS SE FERONT AU CENTRE DE LA SURFACE DE JEU AU DÉBUT DE CHAQUE PARTIE, APRÈS UN BUT, APRÈS UN ARRÊT DE JEU DÙ À LA BLESSURE D'UN JOUEUR OU APRÈS UN CHANGEMENT DE LIGNES ; LORSQUE LE PALET EST BLOQUÉ PAR LE GARDIEN DE BUT, L'ARBITRE LANCE LE PALET DERRIÈRE LE BUT DANS UN ANGLE DE L'AIRE DE JEU.

### 10) DURÉE DES RENCONTRES

LES RENCONTRES DURENT 18 MINUTES. LE CHRONOMÈTRE SERA ARRÊTÉ EN CAS DE BLESSURE GRAVE D'UN JOUEUR.

### 11) REMPLACEMENT DES GARDIENS DE BUT

LE GARDIEN DE BUT PEUT ÊTRE REMPLACÉ EN COURS DE PARTIE PAR UN AUTRE GARDIEN DE BUT MAIS EN AUCUN CAS PAR UN JOUEUR DE CHAMP POUR CRÉER UN SURNOMBRE.

### 12) ANNÉE DE NAISSANCE

LE TOURNOI EST RÉSERVÉ AUX ENFANTS NÉS EN 2015 ET APRÈS

### 13) COMPOSITION DES ÉQUIPES

LES ÉQUIPES SONT COMPOSÉES AU MAXIMUM DE 12 JOUEURS DE CHAMP ET 2 GARDIENS DE BUTS. POUR PARTICIPER AU TOURNOI LES ÉQUIPES DOIVENT ÊTRE COMPOSÉES AU MINIMUM DE 9 JOUEURS ET 1 GB.

ET JOUERONT DONC À 3 LIGNES OBLIGATOIREMENT.

### 14) CHARGES ET MISE EN ÉCHEC

AUCUNE CHARGE N'EST AUTORISÉE.

### 15) COMPOSITIONS DES LIGNES

LES JOUEURS DE CHAMP SONT RÉPARTIS EN 3 LIGNES ÉQUIVALENTES :

- SI L'ÉQUIPE EST COMPOSÉE DE 8 JOUEURS, LA 3È LIGNE JOUERA À 2 JOUEURS.
- SI LE NOMBRE DE JOUEURS EST DE 10, LA 3È LIGNE COMPORTERA 4 JOUEURS.
- SI LE NOMBRE DE JOUEURS EST DE 11, LA 3È ET LA 2È LIGNE COMPORTERA 4 JOUEURS.
- SI LE NOMBRE DE JOUEURS EST DE 12, LES 3 LIGNES COMPORTERONT 4 JOUEURS.

AU DÉBUT DU JEU ET À CHAQUE CHANGEMENT DE LIGNE, 3 NOUVEAUX JOUEURS DE CHAMP PARMIS CEUX COMPOSANT LA LIGNE ENTRENT SUR LA GLACE.

- LA 1ÈRE LIGNE PORTERA LES MAILLOTS AVEC COL ROUGE
- LA 2ÈME LIGNE PORTERA LES MAILLOTS AVEC COL VERT
- LA 3ÈME LIGNE PORTERA LES MAILLOTS AVEC COL BLEU

SI LE COACH CHANGE SES LIGNES AU COURS DU TOURNOI, LES JOUEURS DOIVENT CHANGER DE MAILLOT POUR CONSERVER LE CODE COULEURS ! LES LIGNES NE PEUVENT PAS ÊTRE MODIFIÉES PENDANT LA DURÉE D'UNE RENCONTRE SAUF EN CAS DE BLESSURE GRAVE OU EXPULSION D'UN JOUEUR, APRÈS AUTORISATION DE L'ARBITRE EN CHEF DU TOURNOI.

EN CAS DE NON RESPECT DE CETTE RÈGLE DURANT UNE RENCONTRE, LE MATCH SERA DÉCLARÉ PERDU PAR L'ARBITRE.

# TOURNOI

## Marmouzets - U9

### 16) PÉNALITÉS

LORSQU'UN JOUEUR COMMET UNE FAUTE, L'ARBITRE DE LA RENCONTRE ARRÊTE LE JEU PAR UN COUP DE SIFFLET ET LE JOUEUR EST SORTI DU JEU POUR LE TEMPS RESTANT DE LA MINUTE DE JEU (3 VS 2).

LE PALET SERA DONNÉ À L'ÉQUIPE AYANT SUBI LA FAUTE. UN TIR DE PÉNALITÉ POURRA SANCTIONNER LA FAUTE, SI L'INFRACTION EST DANGEREUSE OU SI ELLE PRIVE L'ÉQUIPE D'UNE RÉELLE CHANCE DE MARQUER.

### 17) RETARD

CHAQUE ÉQUIPE DEVRA SE TENIR PRÊTE 5 MIN AVANT LE DÉBUT DE CHAQUE RENCONTRE.

AU CAS OÙ UNE ÉQUIPE SE PRÉSENTE EN RETARD DE 3 MIN APRÈS LE DÉBUT DU MATCH, ELLE SE VERRA INFLIGER UN BUT DE PÉNALITÉ. PLUS DE 3MIN L'ÉQUIPE SE VERRA INFLIGER UN MATCH FORFAIT.

### 18) ATTRIBUTION DES POINTS

LORS DES MATCHES DE POULES :

PERDU : 0 POINT ;

NUL : 1 POINT ;

GAGNÉ : 2 POINTS.

EN CAS D'ÉGALITÉ, AU CLASSEMENT GÉNÉRAL, LES ÉQUIPES SERONT DÉPARTAGÉES SELON LES CRITÈRES SUIVANTS, PRIS DANS L'ORDRE :

1. RÉSULTAT DIRECT
2. GOAL-AVERAGE GÉNÉRAL
3. MEILLEURE ATTAQUE
4. MEILLEURE DÉFENSE.

LORS DES MATCHES DE QUALIFICATION OU DE CLASSEMENT, UN VAINQUEUR DOIT ÊTRE DÉSIGNÉ.

EN CAS D'ÉGALITÉ UNE MORT SUBITE DE 3 MIN SERA JOUÉE PUIS SI NÉCESSAIRE 3 TIRS DE PÉNALITÉS (OU PLUS) EN MORT SUBITE POUR DÉPARTAGER LES DEUX ÉQUIPES.

LE TOURNOI DES MARMOUZETS EST DEPUIS TOUJOURS, VÉRITABLEMENT PLACÉ SOUS LE SIGNE DU FAIRPLAY. (JOUEURS, ENTRAÎNEURS, DIRIGEANTS ET PARENTS).

TOUS ENSEMBLE, PARTICIPONS À LA RÉUSSITE DE CE BEL ÉVÉNEMENT POUR QU'IL DEVIENNE UNE GRANDE FÊTE...





# LOGEMENTS PARTENAIRES



## *Pack cosy\**

POINTE ISABELLE

*à 5 min à pied de la patinoire  
au coeur du centre ville  
comprenant nuit et petit déjeuner*

[pointeisabelle.com](http://pointeisabelle.com)

*SELON FORMULE  
CHOISIE  
-10 % AVEC CODE  
PROMO "CHC23"*

## *Pack insolite\**

ROCKY POP

*à 10 min en voiture de la patinoire  
RockyPop Hotel cultive la joie de  
vivre à prix mini dans une  
ambiance pop 80  
comprenant nuit et petit déjeuner*

[rockypop.com](http://rockypop.com)

*SELON FORMULE  
CHOISIE  
-20 % AVEC CODE  
PROMO "CHC23"*

\*possibilité de nuits supplémentaires